## 博弈论与信息经济学 1. 不确定性下的理性决策

深圳大学经济学院 会计学学术学位硕士研究生 专业选修课(2023–2024) 主讲: 黄嘉平 中国经济特区研究中心讲师 工学博士 经济学博士 办公室: 粤海校区汇文楼1510 Email: huangjp@szu.edu.cn



# 偏好和理性选择

## 生活中的个人决策问题

- 简单的决策
  - 早饭吃什么?
  - 下午上课要不要带伞?
  - 今天领到了1000元奖学金,晚上要不要出去庆祝一下?
- 复杂的决策
  - 导师要申请一个科研项目,让我起草申报书,我应该怎么办?
  - 三年后打算去美国读博士,我应该怎样计划这三年的学习生活?
  - 我的目标是在35岁实现财务自由,从现在起我应该怎么办?
    - 如何安排实习和科研? (相对确定的环境)
    - 要不要读博? 毕业后选择哪个行业? 中途是否需要转行?
    - 结不结婚? 要不要孩子? 什么时候?

(伴随着不确定因素,如经济走势、科技发展等)

## 个人决策问题的基本组成要素

### 个人决策问题包含以下三个特征:

- 1. **行动(action)**:参与人(即决策者)可以选择的所有备选项,通常写作集合 A
- 2. **结果(outcome)**:每个行动带来的可能后果,通常写作集合 X
- 3. **偏好(preference)**:参与人对所有结果的排序,以偏好关系 ≿ 表达 不低于喜好 y 的程度"
- 在"早饭吃什么?"中,
  - 行动的集合包括各种早饭类型, 例如  $A = \{$ 煎饼果子, 肠粉, 热干面, ... \}
  - 带来的饱腹感  $X' = \{0.8, 0.7, 0.9, ...\}$
  - 参与人对于结果的偏好可能是 吃煎饼果子 ≿ 吃肠粉,吃热干面 ≿ 吃肠粉,吃煎饼果子 ≿ 吃热干面,...

**偏好关系(preference relation)**"≿"是一种二元关系,*x* ≿ *y* 代表"*x* 不比 *y* 差",或参与人"喜好 *x* 的程度

- 结果的集合是吃了每一种早饭,可以写成 X = {吃煎饼果子,吃肠粉,吃热干面,...},也可以具体到吃每一种早饭



偏好关系

- 系 (indifference relation)
  - 严格偏好关系 > : x > y 代表 "x 比 y 好" 或 "比起 y 我更喜欢 x" - 无差异关系 ~: x ~ y 代表 "x 和 y 一样好" 或 "我对 x 和 y 的喜好程度一样"
- 满足下面两个公理的偏好关系称为理性偏好关系(rational preference relation)
  - 都可以用它进行排序  $(x \gtrsim y \text{ of } y \gtrsim x)$
  - $x, y, z \in X$ , 若  $x \gtrsim y, y \gtrsim z$ , 则  $x \gtrsim z$
- 我们只考虑具有理性偏好的参与人

### 偏好关系 ≿ 包含两层含义,即严格偏好关系 (strict preference relation) 和无差异关

我们熟悉的 ≥ 也是一种(数字间的)二元关系,可对比 ≿ 和 ≥ 间的异同

- **完备性公理(the completeness axiom)**: 偏好关系  $\gtrsim$  是完备的,即任意两个结果 *x*, *y* ∈ *X* 

### - 传递性公理(the transitivity axiom):偏好关系 ≿ 是可传递的,即任意三个结果

## 完备性与传递性为什么重要

非完备关系的例子



非完备关系下,不能保证唯一的最优解

### 不可传递关系的例子

孔多塞悖论(Condorcet paradox)

小明: A > C > B小別: C > B > A小红: B > A > C

三人合计: 两人支持 $A \succ C$ 两人支持 C > B两人支持 B > A

少数服从多数 + 可传递性  $\Rightarrow A > B, B > A$ 集体决策失败



## 支付函数

- 当参与人都具有理性偏好时,我们可以将决策问题的结构简化
  - 我们已经了解了 ≿ 和 ≥ 的相似性,即 ≥ 具备完备性和传递性
- **支付函数(payoff function)**: 考虑函数  $u: X \to \mathbb{R}$ 。如果对于任意  $x, y \in X$ ,  $u(x) \ge u(y)$  iff  $x \gtrsim y$

则称 u 表达了偏好关系  $\geq$ 

定理: 如果结果的集合 X 是有限的,则 X 上的任意理性偏好关系都可以用一个支付函数表达

1. 因为 X 的要素有限,根据完备性和传递性,我们可以找到 X 中最不被喜好的要素集合  $X_1$ ,并给其要素赋值  $u_1$ 2. 从 X 中剔除  $X_1$  后,重复上面的操作直至全部要素都被剔除 3. 这样我们就用  $u: X \rightarrow \{u_k \in \mathbb{R} \mid u_1 < u_2 < \cdots\}$  表达了这个偏好关系

- ≿ 是结果间的比较(相对比较麻烦),而 ≥ 是实数间的比较(我们更熟悉,例如效用最大化、成本最小化等问题)

同一偏好关系可以对应不同的支付函 |数,因此支付函数的取值本身没有意 义,取值间的大小比较才有意义







### FIGURE 1.1 A sim

A simple breakfast decision tree.

## 理性选择

### 参与人基于<u>支付函数最大化</u>而选择<u>最优行动的方式被称为理性选择(rational choice)</u>

**理性选择的假设**:参与人充分理解决策问题的如下要素

- -所有可能的行动,即 A
- 所有可能的结果, 即 X
- 每一种行动如何体现为结果的变化
- 自身对结果的理性偏好(即自身的支付函数)
- 支付函数,决策问题会更加简单
- 如果存在函数  $x: A \to X$ ,则可以定义复合函数  $v = u \circ x$ ,将行动 a 的收益表达为 v(a) = u(x(a))。此时, 基于 v 的最大化选择最优行动的参与人称为理性参与人

### • 参与人通过比较结果或其收益(支付函数的取值)选择最优行动,如果我们能直接从行动定义



## 例题: 水果和糖

- 一家小卖店以0.5元/根的价格出售香蕉,同时以0.25元/颗的价格出售糖
- 你可以将吃香蕉和糖带来的满足感换算成货币价值(即支付函数) - 吃第一根香蕉的收益是1.2元,此后每多吃一根,收益都是前一根的一半 - 吃第一颗糖的收益是0.4元,此后每多吃一颗,收益都是前一颗的一半
- 从吃香蕉和吃糖获得的收益互不影响(没有外部性)

### 问题:

- 假设你身上只有1.25元,你的行动集是什么?
- 2. 画出你的决策树
- 3. 你应当花掉所有的钱吗?

# 不确定性与时间



- 彩票(lottery)是表达随机收益的一种方式

  - 设想一个初创公司正面临着是否要扩大规模的决策,其行动集是  $A = \{g = f, s = \text{维持现状}\}$ - 结果有两种,成功可以带来的利润为10,失败带来的利润为0,因此结果集是  $X = \{0, 10\}$ – 和以往不同的是,行动和结果之间没有确定的关系:如果选择 g,则成功的概率是0.75;如果 选择 s. 则成功的概率为0.5
  - -参与人实质上是在 g 和 s 两个彩票间进行选择
- 为了方便讨论,我们将彩票的结果当做 另一个参与人"自然"(Nature)做出的决策



### 彩票 Lottery

结果集  $X = \{x_1, x_2, ..., x_n\}$  上的简单彩票 (simple lottery) 是一个概率分布  $p = (p(x_1), p(x_2), ..., p(x_n)),$ 其中  $p(x_k) \ge 0$ 是  $x_k$ 发生的概率

- 为复合彩票(compound lottery)
  - 假设初创公司扩大规模的结果分为两个层面:
    - 扩张本身是否成功: 成功概率为0.625
    - 扩张后的经营是否成功: 如果扩张成功,则经营成功的概率为0.9 如果扩张失败,则经营成功的概率为0.5
- 连续结果集上的简单彩票是一个连续分布的 累积分布函数 (CDF) F(x)

• 简单彩票是最终结果上的概率分布, 然而, 有时不确定性不只发生在最终结果上, 也有可能 发生在决策过程中,为了对应这种情况,我们将不同彩票上的概率分布(即彩票的彩票)称





## 随机结果的评价

• 现在我们可以认为参与人对行为的选择实际上是在选择更好的彩票,而对彩票的评价应当基于收益的期望值 如果 u(x) 是  $X = \{x_1, x_2, ..., x_n\}$  上的支付函数,  $p = \{p_1, p_2, ..., p_n\}$  是 X 上的彩票, 则 p 的期望收益是  $E[u(x) \mid p] = \sum_{k=1}^{n} p_k u(x_k)$ 

如果 X 是连续的, F(x) 是 X 上的彩票, 且其密度函数是

• 带有扩张成本的决策问题



是
$$f(x)$$
,则期望收益是 $E[u(x) | F] = \int_{x \in X} u(x)f(x) dx$ 

$$g) = E[u(x) \mid g] = 0.75 \times 9 + 0.25 \times (-1) = 6.5$$

$$F(x) = E[u(x) \mid g] = 0.5 \times 10 + 0.5 \times 0 = 5$$





- 当不存在不确定性时,参与人对具有相同收益的行动是无差异的
- 当存在不确定性时,相同的期望收益却有可能伴随着不同的风险程度,因此也影响参与人的 选择

- 考虑两个彩票 
$$p' = (\frac{7}{12}, 0, \frac{5}{12})$$
 和  $p'' = (0, 1, 0)$   
-  $v(p') = \frac{7}{12} \times 4 + \frac{5}{12} \times 16 = 9$   
-  $v(p'') = 1 \times 9 = 9$ 

人们对确定性和不确定性的偏好称为风险态度(risk attitude)

- 风险回避 (risk averse) : 如果期望收益相同,选择确定的彩票
- 风险爱好 (risk loving/seeking) : 如果期望收益相同,选择不确定的彩票
- 风险中立(risk neutral): 如果期望收益相同,认为确定和不确定的彩票是无差异的

), 而收益是 (4,9,16)



## 圣彼得堡悖论

### St. Petersburg paradox

- 反复抛一枚公正的硬币(即出现正面的概率是0.5),直至出现反面为止
- 奖金池起初有1元钱,游戏每进行一轮,奖金池中的钱翻倍
- 游戏在第一次出现反面时结束,你会获得奖金池中所有的钱
- 你愿意为参加这个游戏付多少钱?



虽然期望收益无限,但没人愿意付很多钱去参加这个游戏 一种解释是多数人都是风险回避型,或者奖金的边际效用递减

## 不确定性下的理性决策

选择  $a^* \in A$ , 当且仅当

 $v(a^*) = E[u(x) \mid a^*] \ge E[u(x) \mid a] = v(a)$ 



### 参与人的支付函数为 u(x) 时,其基于<u>期望收益选择最优行动</u>的方式是理性的,即从所有的 $a \in A$ 中

### • 假设你工作几年后考虑是否读一个 MBA,你的选择会影响你之后的收入,但读 MBA 有成本

 $v(\text{Get MBA}) = 0.25 \times 22 + 0.5 \times 6 + 0.25 \times 2 = 9$ 



 $v(\text{Dont't get MBA}) = 0.25 \times 12 + 0.5 \times 8 + 0.25 \times 4 = 8$ 



## 多期决策问题

- 我们经常会遇到需要连续做出多次决策的情形,而后面的决策往往受到前面决策结果的影响
- 销, *d* 为不营销), 此时的决策树变为



我们继续初创公司的例子,并假设公司在知道扩张结果后,可以继续选择是否进行市场营销(m 为营)

在这个决策问题中,参与人有两次选择行为的机会。

1. 选择是否扩张 {*g*,*s*}

2. 在选择扩张 g 并确定结果后,选择是否进行市场营销  $\{m, d\}$ 

自然也有两次决策的机会

- 在参与人选择 g 后,决定扩张是否成功 i.
- ii. 在参与人做出其他决策后,决定公司经营是否成功

在多期决策问题中,我们假设

- 参与人在每一阶段都是理性的
- 决策方式被称为**动态规划(dynamic programming**) 或逆向归纳(backward induction),即参与人在每个决策阶段 都对后面可能发生的事进行预测,并做出理性选择。









么你愿意为这个预言付多少钱呢?



### • 如果在你决定是否读 MBA 之前,有一个先知可以有偿地告诉你毕业后的就业形势,那





## 例题: 赛狗

- 假设你去美国的拉斯维加斯旅游,并有机会观看一场赛狗比赛
- 在参赛犬中,有一只拉布拉多和一只边牧引起了你的关注
  - 下注拉布拉多需要1美元,如果获胜你会获得2美元
  - 下注边牧也需要1美元,如果获胜你会获得11美元
- 从赛前信息你了解到,拉布拉多获胜的概率是 0.7,而边牧获胜的概率是 0.1
- 你对其他的参赛犬不感兴趣
- 你可以选择不下注,或者下注两只狗中的一只。你的目的是赢更多的钱

问题:

- 1. 画出这个问题的决策树
- 2. 你的最佳决策是什么? 你的最大期望收益是多少?
- 或者不接受这个反向保险。画出新的决策树并找到最优行动

3. 如果决定下注,你有机会加入"反向保险",即赛前你收到 2 美元,而赛后你需要交出赢的钱的一半。你可以选择接受

## 例题:存钱还是花钱

- 假设你现在有100元,你需要决定如何在三天内(t = 1, 2, 3)将它花掉
- $\delta = 0.9$ ,因此消费计划 ( $x_1, x_2, x_3$ )的效用现值是  $u(x_1) + \delta u(x_2) + \delta^2 u(x_3)$

问题:

- 你会怎样分配这100元?

• 你在第 *t* 天花的钱记作  $x_t$ , 消费带来的效用是  $u(x) = \ln x$ , 未来效用的折现因子是

### 2. 如果明天 (t = 2) 你会另外收到20元, 你会怎样分配初始的100元和额外的20元?